

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБОУ ДО РК РЦРДО Ровесник

С.И. Начинова

"18" июля 2022 г.

Приложение 1

**Учебный план дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы технической направленности
на 2022-2023 учебный год**

№	Название	Количество групп за год по срокам реализации						Общее кол-во часов в неделю	Кол-во учебных недель	Всего часов за год за все группы	Кол-во обучающихся	ч/ч
		Трimestровая	Кол-во часов в неделю	Полугодовая	Кол-во часов в неделю	Годовая	Кол-во часов в неделю					
ТЕХНИЧЕСКАЯ НАПРАВЛЕННОСТЬ												
Очная форма обучения с применением сетевой формы реализации												
1	BLENDER. Основы 3D моделирования	-	-	-	-	1	2	2	36	72	12	864
2	Промдизайн. Начальный уровень	-	-	-	-	1	6	6	36	216	12	2592
3	Технополис ГЕО	3	6	-	-	-	-	6	12	216	83	5976
	Технополис ЭНЕРДЖИ	3	6	-	-	-	-	6	12	216		
	Технополис Промдизайн	3	6	-	-	-	-	6	12	216	36	2592
	Технополис Аддитивные технологии по сетевому договору	3	6	-	-	-	-	6	12	216	36	
	Технополис BLENDER. Основы 3D моделирования	3	6	-	-	-	-	6	12	216	38	2736
4	МультиСтудия особых возможностей	-	-	-	-	1	2	2	36	72	10	720

	Баженичева ИВ											
5	Основы альтернативной энергетики	-	-	2	6	-	-	6	18	216	19	2052
6	Базы данных и их обработка	-	-	-	-	4	8	8	36	288	48	3456
7	Цифровая реальность	-	-	-	-	2	6	6	36	216	24	2592
Очная форма обучения												
8	Учебно-экспериментальная лаборатория малого судостроения	-	-	-	-	4	20	20	36	720	45	8064
9	Робототехника. Начало	-	-	-	-	3	9	9	36	324	36	3888
10	Робототехника. Продвинутый уровень.	-	-	-	-	1	3	3	36	108	12	1296
11	Современные технологии Хайтек	-	-	-	-	3	18	18	36	648	30	6480
	<i>Проектная деятельность*</i>	-	-	-	-	1	6	6	36	216	10	2160
12	Аддитивные технологии	3	6	-	-	-	-	6	12	216	36	2592
13	Промдизайн. Начало	-	-	-	-	2	12	12	36	432	22	4752
14	Промдизайн	-	-	-	-	1	6	6	36	216	11	2376
15	Основы робототехники	-	-	-	-	3	18	18	36	648	33	7128
16	Проектная робототехника	-	-	-	-	1	6	6	36	216	11	2376
17	Введение в робототехнику	12	24	-	-	-	-	24	12	864	183	13176
18	Геоинформатика	-	-	2	6	-	-	6	18	216	19	2052
Очная форма обучения с применением дистанционных образовательных технологий												
19	Основы Arduino и C++	-	-	-	-	2	12	12	36	432	24	5184
20	Основы программирования на языке Python	-	-	-	-	5	10	10	36	360	75	5400
21	Создание игр в Unity	-	-	-	-	2	4	4	36	144	24	1728
22	Занимательная математика	-	-	-	-	1	2	2	36	72	12	864
23	Старт в IT	-	-	-	-	3	6	6	36	216	36	2592
24	Цифровое творчество	-	-	-	-	1	3	3	36	108	11	1188

25	Создание сайтов. Продвинутый уровень	-	-	-	-	1	3	3	36	108	12	1296
26	Прикладные информационные технологии	-	-	-	-	1	3	3	36	108	12	1296
27	Python. Основы	-	-	-	-	2	6	6	36	216	22	2376
28	Создание сайтов	-	-	-	-	3	9	9	36	324	36	3888
29	Нейросети на Python	-	-	-	-	1	2	2	36	72	11	792
30	Виртуальная реальность	-	-	-	-	3	12	12	36	432	39	5616
31	Шахматы	-	-	-	-	1	2	2	36	72	12	864
32	Летающая робототехника	-	-	-	-	1	4	4	36	144	10	1440
33	Аэро. Продвинутый уровень	-	-	-	-	1	6	6	36	216	10	2160
34	Основы Аэро	-	-	-	-	2	8	8	36	288	20	2888
35	Python на английском языке	-	-	-	-	1	2	2	36	72	11	792
	35 программ	30		4		59		288		10368	1143	120284

*Формы промежуточной и итоговой аттестации прописываются каждым педагогом дополнительного образования в календарных учебных графиках и прилагаются к рабочим программам