



УТВЕРЖДАЮ

Директор

ГБОУ ДО РК РЦРДО Ровесник

С.И. Начинова

«___» февраля 2026 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Межрегионального конкурса «ГЕОкрафт»

1. Общие положения

- 1.1 Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения Межрегионального конкурса «ГЕОкрафт» по моделированию с использованием платформы Майнкрафт (далее – Конкурс), проводимого в рамках темы «Шаг в будущее: пространство, города и технологии завтрашнего дня».
- 1.2 Конкурс представляет собой мероприятие, направленное на развитие интереса к IT-технологиям и моделированию, а также для генерирования новых идей в этой области.
- 1.3 Конкурс проходит в дистанционном формате.

2. Организаторы Конкурса

2.1 Организаторы Конкурса:

- ГБОУ ДО РК «Ресурсный центр развития дополнительного образования», детский технопарк «Кванториум Сампо»;

2.2 Организаторы создают Оргкомитет, в полномочия которого входит утверждение этапов Конкурса, утверждение состава команды модераторов и экспертов, информирование участников о сроках, этапах и правилах Конкурса в форме информационных писем и размещения материалов и документов на сайтах и в социальных сетях.

2.3 Непосредственную работу по организации и управлению Конкурсом осуществляет команда модераторов и экспертов, которая обеспечивает организационное сопровождение всех этапов Конкурса и подводит итоги.

3. Цели и задачи Конкурса

3.1 Цель Конкурса: популяризация и развитие научно-технического творчества.

3.2 Задачи Конкурса:

- выявление и поддержка обучающихся, проявляющих способности к интеллектуально-творческой, технической деятельности, и содействие их успешности в личностном самоопределении;
- создание условий для приобретения участниками опыта пространственного и архитектурного проектирования, творческого мышления.
- популяризация деятельности детского технопарка «Кванториум Сампо».

4. Участники Конкурса

- 4.1 Участниками Конкурса могут стать обучающиеся любых общеобразовательных организаций и учреждений дополнительного образования в возрасте от 7 до 17 лет, а также лица, достигшие 18-летнего возраста, без ограничения верхнего возрастного порога.
- 4.2 Участие в Конкурсе как индивидуальное, так и командное (не более 4 человек)
- 4.3 Участие в конкурсе бесплатное.

5. Сроки и механизмы проведения Конкурса

5.1 Сроки проведения Конкурса:

- с 9 февраля по 9 марта 2026 года: регистрация заявок и работа участников над проектами;
- с 10 марта по 16 марта 2026 года: приём работ (требования к работам смотрите в пункте 6.1.);
- с 17 марта по 30 марта 2026 года: просмотр и оценка конкурсных работ экспертным жюри;.
- 31 марта 2026 года: подведение итогов.

5.2 Для участия в Конкурсе участникам необходимо заполнить заявку до 9 марта 2026 года, перейдя по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/6981dae395add5d065a4ecd0>.

После заполнения заявки участники добавляются в официальную беседу Конкурса в социальной сети ВКонтакте, в которой осуществляется информационное сопровождение Конкурса.

Техническое задание (ТЗ) для выполнения конкурсных работ размещается организаторами в официальной беседе Конкурса ВКонтакте после регистрации участников.

- 5.3. Согласие на обработку персональных данных от участников, не обучающихся в детском технопарке «Кванториум Сампо», предоставляется в электронном виде и направляется вместе с заявкой посредством размещения файла по ссылке на облачное хранилище, указанной в Яндекс-форме регистрации.
- 5.4. После регистрации участники добавляются в официальную беседу Конкурса ВКонтакте, которая используется для получения заданий по трекам, информационного сопровождения и публикации объявлений.
- 5.5. Приём конкурсных работ осуществляется через отдельную электронную форму, в которой участники указывают ссылку на облачное хранилище (Яндекс Диск или аналог) с открытым доступом для просмотра и скачивания материалов.
- 5.6. Срок приёма конкурсных работ — до 23:59 16 марта 2026 года.

6. Критерии определения победителей и требования к работам

- 6.1. Тема конкурса «Шаг в будущее: пространство, города и технологии завтрашнего дня».
- 6.2. Задания для каждого трека размещаются организаторами в официальной беседе Конкурса ВКонтакте после регистрации участников.
- 6.3. Конкурс проводится по пяти возрастным трекам:

- **Трек 7-10 лет.**

Участники создают на платформе Minecraft модель объекта, отражающего представление о пространстве и технологиях будущего.

На конкурс предоставляются:

- скриншоты экрана в формате JPEG и/или,
- видео-обзор модели в формате MP4, AVI.

Организаторы также вправе потребовать save файл мира при возникновении ошибок или вопросов к созданной модели.

- **Трек 11-13 лет.**

Участники создают на платформе Minecraft модель объекта или территории будущего с продуманной функциональной структурой и инфраструктурой.

На конкурс представляются:

- скриншоты экрана в формате JPEG и/или

– видео-обзор модели в формате MP4, AVI.

Организаторы вправе запросить save-файл мира при возникновении вопросов или ошибок в модели.

- **Трек 14-15 лет.**

Участники создают на платформе Minecraft модель территории будущего, отражающую потребности людей и развитие городской среды.

На конкурс представляются:

– скриншоты экрана в формате JPEG и/или

– видео-обзор модели в формате MP4, AVI.

Организаторы вправе запросить save-файл мира при возникновении вопросов или ошибок в модели.

- **Трек 16-17 лет.**

Участники самостоятельно выбирают объект моделирования по заданию организаторов и создают на платформе Minecraft модель объекта с использованием средств языка программирования Python и любых доступных для языка сторонних библиотек.

Использование готовых скриптов не запрещается.

Например, допускается использование скрипта `magicavoxel2mcpi` для переноса созданной в MagicaVoxel 3D-модели конкурсной постройки в Minecraft.

Формат представления работы:

– программный код для построения модели;

– save-файл мира;

– видео-демонстрация работы скрипта.

Участники самостоятельно выбирают версию Minecraft и при необходимости самостоятельно создают сервер для моделирования.

- **Трек 18+ лет.**

Участники самостоятельно выбирают объект моделирования по заданию организаторов и создают на платформе Minecraft анимированную модель объекта с использованием средств языка программирования Python и любых доступных для языка сторонних библиотек.

Количество подвижных блоков модели должно составлять не менее 10 % от общего числа блоков.

Использование готовых скриптов не запрещается.

Например, допускается использование скрипта `magicavoxel2mcpi` для переноса созданной в *MagicaVoxel* 3D-модели конкурсной постройки в *Minecraft*.

На конкурс представляются:

- программный код для построения модели;
- save-файл мира;
- видео-демонстрация работы скрипта и анимации модели.

Участники самостоятельно выбирают версию *Minecraft* и при необходимости самостоятельно создают сервер для моделирования.

6.4 Критерии оценки:

1. Новизна инженерного решения (1-10 баллов).
Оценивается оригинальность идеи, нестандартность подхода, наличие авторских решений.
2. Качество исполнения модели (1-10 баллов).
Оценивается аккуратность построения, корректность форм, логичность структуры модели, отсутствие технических ошибок.
3. Соответствие модели заявленной теме конкурса (1–10 баллов)
Оценивается, насколько представленная работа раскрывает тему.
4. Степень проработанности модели (1-10 баллов).
Оценивается детализация, продуманность элементов, функциональность и целостность модели.
5. Креативность представления результатов моделирования (1-10 баллов).
Оценивается способ презентации работы: визуальная подача, видеообзор, логика объяснения идеи, наглядность.

Победителем определяется участник или команда, набравшая максимальное количество баллов.

7. Награждение

7.1 Экспертное жюри определит три лучших решения по пяти номинациям:

- Лучшее решение в возрасте от 7 до 10 лет;
- Лучшее решение в возрасте от 11 до 13 лет;
- Лучшее решение в возрасте от 14 до 15 лет;
- Лучшее решение в возрасте от 16 до 17 лет;
- Лучшее решение в возрастной категории 18+ лет.

7.2 Работы, признанные победителями решением жюри, награждаются электронными дипломами I, II и III степени.

7.3 Все участники Конкурса награждаются электронными сертификатами участников, наставники получают электронные Благодарственные письма. Электронные дипломы, сертификаты и Благодарственные письма размещаются организаторами в облачном хранилище, структурированном по возрастным трекам Конкурса. Ссылка на облачное хранилище доводится до сведения участников через официальную беседу Конкурса в социальной сети ВКонтакте.

7.4 Решением экспертов могут быть учреждены специальные дипломы.

8. Контакты

8.1 Координацию действий по проведению Конкурса осуществляет Боровинина Карина Фаиговна, педагог-организатор ГБОУ ДО РК РЦРДО Ровесник, ссылка на страницу вконтакте: <https://vk.com/k.borovinina>, тел.: 8(8142)78-15-99.

9. Иные условия

9.1 Отправляя заявку на участие в Конкурсе, участник подтверждает свое согласие на обработку своих персональных данных организаторами мероприятия.

9.2 Факт участия в Конкурсе подразумевает, что его участник ознакомлен с настоящими правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими правилами.

9.3 Участвуя в Конкурсе, участник подтверждает свое согласие на осуществление организаторами/или третьими лицами по заданию организаторов фото- и видеосъемки участников, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, на официальных сайтах ГБОУ ДО РК РЦРДО Ровесник, Министерства образования и спорта Республики Карелия, в социальных сетях.

9.4 Организаторы Конкурса имеют право на размещение информации о командах-победителях и призерах на официальных сайтах ГБОУ ДО РК РЦРДО Ровесник, в социальных сетях, в средствах массовой информации.